

บทปริตรคนว่าด้วยไฮเดเกอร์กับเทคโนโลยีสารสนเทศ

Heidegger and Information Technology: A Review

เพ็ทวี โชคชิน
Theptawee Chokvasin

สาขาวิชาศึกษาทั่วไป สำนักวิชาเทคโนโลยีสังคม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

Abstract

The intent of this review article is to present main ideas from essential writings on Martin Heidegger's philosophy of information technology and the effect of modern computer technology on 'thinking'. From the study, Heidegger's critique on technology is mostly interpreted that technology would deteriorate human ability to think, and it would finally pave the way for the total cybernetic understanding of human mind. However, some philosophers argue that Heidegger's critique is so flawed that it should be approached with suspicion. It is concluded in this review article that there must be some further study about the more appropriate definition of 'technology' before entering the debate.

Keywords: Heidegger, Martin (มาร์ติน ไฮเดเกอร์); Thinking (การคิด); Computers and Information (คอมพิวเตอร์และสารสนเทศ)

บทคัดย่อ

บทปริทัศน์นี้มุ่งเสนอแนวคิดหลักของงานเขียนสำคัญ ๆ ที่กล่าวถึงปรัชญาของมาร์ติน ไฮเดเกอร์ว่าด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ และผลกระทบของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์สมัยใหม่ที่มีต่อ 'การคิด' จากการศึกษา พบว่าบทวิพากษ์เทคโนโลยีของไฮเดเกอร์นั้นมักจะได้รับการตีความว่าเทคโนโลยีจะสร้างผลที่แพร่หลายต่อความสามารถในการคิดของมนุษย์ และสุดท้ายมันก็จะเปิดทางให้เกิดการเข้าใจอิจิจงของมนุษย์ในรูปแบบใหม่หรือรูปแบบที่ไม่นักปรัชญาบางส่วนที่ต้อง殃ร้ายว่าการวิพากษ์เทคโนโลยีของไฮเดเกอร์นั้นมองมีข้อผิดพลาดที่น่าสงสัยอย่างประการบทปริทัศน์นี้สรุปด้วยเนวคิดที่ว่าควรจะต้องมีการศึกษานิยามที่เหมาะสมต่อคำว่า 'เทคโนโลยี' มากกว่านี้ ก่อนที่จะเข้าสู่การอภิปรายกันต่อไป

บทนำ

ก่อนที่ผู้เขียนจะร่วงบทปริทัศน์ชิ้นนี้ ก็เพิ่งจะได้รับหนังสือเล่มใหม่ล่าสุดของ ดอน ไอเด (Don Ihde) คือ **Heidegger's Technologies: Postphenomenological Perspectives** (2010) ซึ่งออกในช่วงครึ่งหลังของปี พ.ศ. 2553 โดยภาพรวมแล้ว หนังสือเล่มนี้ของไอเดได้แสดงการพินิจพิเคราะห์ให้เห็น

* ผู้เขียนที่ให้การคิดต่อ โทร. +66 4422 4346 โทรสาร +66 4422 4212
E-mail Address: thankgod@sut.ac.th

ถึงความก้าวหน้าในปรัชญาเทคโนโลยี (philosophy of technology) ในส่วนของการวิพากษ์เทคโนโลยี ด้วยปรากฏการณ์วิทยา (phenomenology) ซึ่งเป็นส่วนของปรัชญาเทคโนโลยีที่ได้รับอิทธิพลสูงมาก จากบทวิพากษ์เทคโนโลยีของไฮเดเกอร์ แต่ว่าสุดท้ายไฮเดเกอร์เองก็แสดงข้อโต้แย้งกลับไปว่าเราอาจจะ ต้องคิดกันใหม่เกี่ยวกับการให้ความสำคัญกับไฮเดเกอร์ที่มากเกินไป เช่นนี้

ไฮเดเกอร์ได้ให้ข้อสังเกตที่แหลมคมไว้ว่า ในช่วงเวลาที่ไฮเดเกอร์ยังมีชีวิตอยู่ งานจักระทั่งถึง วาระสุดท้ายของชีวิตในปี ก.ศ. 1976 นั้น ไฮเดเกอร์เองยังไม่เคยเห็นความก้าวหน้าแบบเต็มที่ของ เทคโนโลยีน้านปการที่เป็นแบบเทคโนโลยีวิทยาศาสตร์ (technoscience) อย่างที่رعاญเคยในยุคปัจจุบัน ฉะนั้นแล้ว อาจจะเป็นที่น่าสงสัยได้หรือไม่ว่า ทวิพากษ์เทคโนโลยีของไฮเดเกอร์จะยังคงเป็นการ พุฒถึงเทคโนโลยีสมัยใหม่ก็จริง แต่ก็เฉพาะเทคโนโลยีในช่วงเวลาที่ไฮเดเกอร์รุ่ยราญ ซึ่งถ้าเป็นเช่นนี้ ก็น่าจะทำให้บทวิพากษ์ของเขามากขึ้น แต่ก็ต้องได้รับการพิจารณาอีกครั้งหนึ่ง (Ihde, 2010 : 4-5)

เมื่ออ่านหนังสือของไฮเดเกอร์เล่มล่าสุดนี้ขึ้นแล้ว ผู้เขียนก็เริ่มมีข้อสังเกตที่ว่า ทำไมนักปรัชญา เทคโนโลยีจึงสนใจที่จะนำบทวิพากษ์เทคโนโลยีของไฮเดเกอร์มาศึกษาผลกระทบของเทคโนโลยีที่ มีต่อมนุษย์มากขึ้นเรื่อย ๆ อีกทั้งยังสังเกตได้ว่า เทคโนโลยีที่ได้รับการกล่าวถึงนั้นก็มักจะเป็น เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศมากขึ้นด้วย ทั้ง ๆ ที่ตัวอย่างของเทคโนโลยีที่ไฮเดเกอร์ เคยพูดถึงไว้ในบทวิพากษ์ของเขามีปี ก.ศ. 1954 นั้นก็แทบจะไม่ได้มีเทคโนโลยีอะไรมากไปกว่า เทคโนโลยีที่ตอนไฟฟ้าพลังงานน้ำที่นำมาปรับเปลี่ยนกับกังหันลมแต่ยังไงก็ได้เลย†

ด้วยข้อสังสัยแบบเดียวกัน จึงทำให้ผู้เขียนต้องขอนกลับไปพิจารณางานเขียนชิ้นสำคัญ ๆ ที่ ก่อตัวถึงไฮเดเกอร์กับเทคโนโลยี โดยเฉพาะกับเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศซึ่งเป็น ตัวอย่างที่ชัดเจนที่สุดของเทคโนโลยียุคปัจจุบันที่เป็นที่แน่นอนว่าไฮเดเกอร์ยังไม่เคยได้รับรู้ถึง ผลกระทบของมัน โดยทั้งนี้ ผู้เขียนจะกล่าวในภาพรวม ทั้งนี้ก็เพื่อให้เห็นถึงทัศน์ทางความคิดใน แบบกว้างของประเด็นมากกว่าที่จะเป็นประเด็นดึงเดี่ยวซึ่งไม่อาจจะแสดงได้ในเนื้อที่ของบทวิพากษ์นี้ เช่นนี้ โดยแบ่งหัวข้อตามคำสำคัญของแต่ละเรื่องในปรัชญาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ และนำเสนอเฉพาะแนวคิดของนักปรัชญาคนสำคัญ ๆ ที่ได้แสดงแนวคิดเกี่ยวกับหัวข้อนั้น ๆ

† บทวิพากษ์เทคโนโลยีของไฮเดเกอร์ตีพิมพ์ครั้งแรกในชื่อ “Die Technik und die Kehre” (เทคโนโลยีและจุดเปลี่ยน) โดย ตีพิมพ์ใน Vorträge und Aufsätze (บทบรรยายและความเรียง) (1954) ในที่นี้ จะอ้างอิงจากบันทึกภาษาอังกฤษของ วิลเลียม โลวิต (William Lovitt) ในงาน The Question Concerning Technology and Other Essays (1977)

ไฮเดกเกอร์ กับ คอมพิวเตอร์ และ การ ประมวลผล คำ

ไมเคิล ไฮม์ (Michael Heim) ได้เสนอแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับไฮเดกเกอร์อย่างชัดเจนไว้ในหนังสือ *The Metaphysics of Virtual Reality* (1993) โดยสาระสำคัญแล้ว ไฮม์เสนอแนวคิดหลักในหนังสือ เล่มนี้คือในยุคนี้ที่เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เจริญขึ้นมากนั้น ส่วนหนึ่งที่ตามอภินยาจากความจริง ดังกล่าวที่คือการสร้างความเป็นจริงเสมือน (virtual reality) เพื่อแทนสภาพแวดล้อมที่มนุษย์มี ประสบการณ์จากในโลกภายนอกมาสู่แบบจำลองด้วยคอมพิวเตอร์ที่เรียกว่าเป็นไซเบอร์สเปซ (cyberspace) ไฮม์วิเคราะห์ว่า เมื่อนักปรัชญาพิจารณาความเป็นจริง (reality) ก็มักจะผูกโยงเข้ากับ การศึกษาทางอภิปรัชญา ทว่าเมื่อเกิดความเป็นจริงแบบใหม่คือความเป็นจริงเสมือนนั้น อภิปรัชญา จะเข้ามายังไกดีหรือไม่ และน่าจะได้คำตอบว่าอะไร ไฮม์เสนอคำตอบในเชิงตอบรับ และให้เหตุผล เพื่อสนับสนุนคำตอบที่ว่า ความเป็นจริงเสมือนนั้นจะทำให้มนุษย์ได้มีโอกาสสรับรู้การเปลี่ยนแปลง ของโลกในรูปแบบใหม่ อีกทั้งยังเป็นผลดีต่อการรับรู้ด้านของมนุษย์ในแง่มุมที่ต่างออกไปอีกด้วย

เฉพาะในส่วนที่ไฮม์พูดถึงเกี่ยวกับไฮเดกเกอร์ ซึ่งก็คือในบทที่ 5 ของหนังสือเล่มดังกล่าว�นนี้ จะเห็นได้ว่าไฮม์น่าจะจดอยู่ในฝ่ายที่เห็นด้วยกับการตีความว่าไฮเดกเกอร์ได้ให้บทวิพากษ์เทคโนโลยี ที่เหมาะสมกับการวิเคราะห์วิจารณ์เทคโนโลยีสมัยใหม่ที่จะมีผลกระทบกับสารัตถะ (essence) ของ ความเป็นมนุษย์ การพูดถึงผลกระทบดังกล่าววนนี้ โดยมากแล้ว นักปรัชญาเทคโนโลยีจะตีความว่า ไฮเดกเกอร์มองเทคโนโลยีในแง่ร้าย จากที่ไฮเดกเกอร์กล่าวว่ามันจะทำอันตรายต่อสารัตถะความ เป็นมนุษย์ คือลดทอนมนุษย์ให้กลายเป็นเพียงทรัพยากรพร้อมใช้ (standing-reserve) ด้วยอิทธิพลของ สารัตถะของเทคโนโลยีที่เป็นการอัดกรอบ (Enframing) ที่กำหนดให้มนุษย์มองสัตถภาพ (entities) ทั้งหลายแม้กระทั่งการดำรงอยู่ (existence) ของมนุษย์เองเป็นทรัพยากรที่จัดการโดยเทคโนโลยี สมัยใหม่ (Heidegger, 1977 : 18-19) ตัวอย่างสำคัญ ๆ ของข้ออธิบายทางปรัชญาที่ตีความในทางที่ว่า ไฮเดกเกอร์เห็นเทคโนโลยีเป็นอันตรายนี้ก็ เช่นที่พูดได้ใน Ferré (1995 : 63-70) Dreyfus (1992) และ Feenberg (1999 : 183-199) ทว่าก็มีแนวคิดที่มองเห็นอันตรายของสารัตถะเช่นนั้นด้วยสาขาวิชาที่ไม่ตี กฎค่าใด ๆ ออกแบบนั้น เช่นที่ปรากรู้ใน Zimmerman (1990) ซึ่งตีความว่าไฮเดกเกอร์แสดงให้ เห็นว่าสารัตถะของเทคโนโลยีนั้นก็เป็นเพียงกลไกตัวหนึ่งที่ไฮเดกเกอร์ใช้อธิบายประวัติศาสตร์ของ อภิปรัชญาเชิงผลิตภัณฑ์ (productionist metaphysics) ซึ่งเป็นการกิจหน่งที่ยังคงค้างอยู่ในประวัติของ อภิปรัชญาที่พยายามอธิบายว่าสิ่งสิ่งหนึ่งเมื่อมีอยู่ (to be) นั้น มันมีอยู่อย่างไร ซึ่งในขณะที่เบลโต (Plato) จะกล่าวว่ามีอยู่ได้เมื่อเป็นตัวอย่างของแบบ (form) แต่ไฮเดกเกอร์จะกล่าวว่าถึงต่าง ๆ มีอยู่เมื่อ เป็นวัตถุดินต่อการป้อนเข้าสู่กระบวนการผลิต อย่างไรก็ตี ไฮม์ไม่ได้เลือกที่จะมองว่าไฮเดกเกอร์เห็น เทคโนโลยีในแง่อันตรายเหมือนนักปรัชญาเหล่านี้ เขายังคงอภิปรัชญาที่มีจุดยืนที่เป็นนิยัตินิยมแบบ อ่อน (soft determinism) คือเข้าใจว่าเทคโนโลยีกำลังปรับเปลี่ยนรูปแบบใหม่ของความเป็นจริงที่ มนุษย์มีประสบการณ์ ซึ่งก็ทำให้ประวัติศาสตร์ของช่วงเวลาที่เทคโนโลยีสมัยใหม่เข้ามารุกรานมานี้

ต้องเปลี่ยนโลกเป็นที่แน่นอน เข่นั้นแล้ว การที่มนุษย์จะมองเทคโนโลยีในเชิงตอบรับหรือต่อต้าน ก็ไม่ใช่ประเด็นที่สำคัญอีกต่อไป ไอม์ติความว่า ไอเดเกอร์ทำแค่เพียงเตือนว่าในเมื่อเราไม่อาจ หลีกเลี่ยงได้จากการที่เทคโนโลยีเข้ามายி�ผลผลกระทบต่อเรา เราที่ควรที่จะใช้มันเป็นโอกาสในการเปิด การเรียนรู้อย่างใหม่ต่อตนเอง (Heim, 1993 : 70)

ไอม์แสดงข้อโต้แย้งเพื่อสนับสนุนจุดยืนข้างต้นของตน โดยเริ่มจากการกล่าวถึงสิ่งที่ไอเดเกอร์ กล่าวไว้โดยตรงกับเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ เช่นที่ปรากฏใน Preface to Wegmarken (1967) ที่ว่า

อาจเป็นได้ว่า ประวัติศาสตร์และธรรมเนียมปฏิบัติจะไปด้วยกันได้อย่างลงตัวกับระบบ ด้านคืนสารสนเทศ ซึ่งจะเป็นระบบที่จำเป็นต้องใช้มนุษย์ที่ถูกขัดเกลาให้เป็นแบบ ไซเบอร์โนนติกส์ คำนวณซึ่งมีความอ่อนโยนว่า การคิดของมนุษย์นั้นก็จะถึงจุดจบเมื่อจาก การกิจของปรัชนาลผลสารสนเทศไปด้วยหรือไม่ (อ้างอิงใน Heim, 1993 : 56)

การที่ไอม์ยกคำกล่าวของไอเดเกอร์ขึ้นมา นี้ ก็เพื่อที่จะชี้ว่าไอเดเกอร์เองก็เริ่มมองเห็นว่า ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีจะมีผลกระทบอย่างสูงต่อการคิดของมนุษย์แม้ว่าในยุคที่ไอเดเกอร์ ยังมีชีวิตอยู่และกล่าวคำพูดดังกล่าวอ่อนน้ำนั้น เขายังยังไม่ประสบพบเห็นภาพที่เป็นรูปธรรมของมัน โดยตรงเหมือนอย่างเราในยุคปัจจุบันนี้ก็ตาม เพราะในขณะเดียวกันนั้นของไอเดเกอร์ซึ่งน่าจะนั่งอยู่ใน กระห้องห้องอย่างสงบเงียบ เขายังทำได้แค่เพียงการหยิบจับหนังสือขึ้นมาอ่าน หรือหยิบเครื่องเขียน ขึ้นมาเพื่อเขียนความคิดของตนลงบนหน้ากระดาษ ในขณะที่เราในปัจจุบันอ่านข้อมูลที่หล่อผ่านใน ระบบคอมพิวเตอร์ หรือเขียนด้วยการใช้แป้นพิมพ์กันแล้ว ไอม์เองก็กล่าวว่าไอเดเกอร์ก็เกรงว่า สักวันงานเขียนของเขาก็จะไปปรากฏบนจอคอมพิวเตอร์อีกด้วย ซึ่งในปัจจุบันก็กลายเป็นจริงแล้ว

เช่นนั้นแล้ว ไอเดเกอร์กำลังมองเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ในแง่ร้ายใช่หรือไม่ นักปรัชญา ที่ตีความเช่นนี้อย่างเช่นเดรย์ฟัส (Hubert L. Dreyfus) ก็ชี้ให้เห็นว่าไอเดเกอร์แนะนำให้เราต้องเป็น อิสระจากภาระของเครื่องคำนวณ ผลงานสำคัญ ๆ ที่แสดงให้เห็นถึงการตีความของเดรย์ฟัสดังกล่าว ก็คือ What Computers Still Can't Do: A Critique of Artificial Reason (1992) รวมทั้งหนังสือ เล่มสำคัญอีกเล่มหนึ่งคือ Mind Over Machine: The Power of Human Intuition and Expertise in the Era of the Computer (1985) งานเหล่านี้ของเดรย์ฟัสมีจุดยืนร่วมกันที่ว่า อันตรายของ เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์นั้นเกิดขึ้นได้กับมนุษย์ ทั้งนี้เพราะมนุษย์จะไปเข้าใจผิดว่าความสามารถในการ คิดและปรัชนาลผลสารสนเทศของมนุษย์กับคอมพิวเตอร์นั้นมีความเหมือนกัน เข่นที่ม่องว่าจิตใจ ของมนุษย์ก็เป็นระบบปรัชนาลผลสารสนเทศอย่างหนึ่ง ทว่าเดรย์ฟัสก็ได้ยัง ความเชื่อที่ว่าการคิด

ของมนุษย์มีลักษณะที่เป็นระเบียบแบบแผนจนเราสามารถให้คุณพิวเตอร์จำลองแบบแผนการคิดได้อย่างสมบูรณ์นั้น เป็นความเข้าใจที่พิด ความสามารถในการคิดของคอมพิวเตอร์นั้นไม่มีทางที่จะเทียบเคียงมนุษย์ได้ เหตุผลหนึ่งที่เครย์ฟลส์ให้โดยตีความอ่อนน้อมจากไอเดียกรอร์กีว่า การมีระเบียบแบบแผนที่คอมพิวเตอร์ใช้ในการคิดคำนวณของมันนั้น เป็นความสามารถทำความเข้าใจ (intelligibility) ที่อยู่ในระดับการถูกบรรจุลงไป หรือก็คือเป็นสิ่งที่ได้มาภายหลัง (derived) จากที่มันเป็นสัตวภาพอย่างหนึ่ง ไม่เหมือนการคิดของมนุษย์ที่เป็นสิ่งที่ติดมาแต่ต้นแล้ว (primordial) จากการเป็นมนุษย์ หรือก็คือเป็นดาวไซน์ (Dasein) ที่ไอเดียกรอร์ใช้เป็นศัพท์เทคนิคของเขา

จากข้อโต้แย้งของเครย์ฟลนั้น ไอม์คิดเห็นอย่างไร ไอม์เองไม่เห็นด้วยกับมุมมองที่เครย์ฟล ใช้มองคอมพิวเตอร์แต่ต้นโดยทำรากับวัฒนธรรมเป็นศัตรุคู่ตรงข้าม (opponent) กับมนุษย์เช่นนั้น และถ้าเลือกมองจากมุมมองที่ว่าคอมพิวเตอร์เป็นองค์ประกอบ (component) อย่างหนึ่งของมนุษย์ได้ก็น่าจะทำให้ได้ภาพที่ต่างออกไป ไอม์อ่อนกลับไปที่ไอเดียกรอร์อีกครั้งเพื่อคุยเรื่องมุมอื่น ๆ ที่ไอเดียกรอร์พูดถึง การประมวลผลข้อมูล เช่นที่ปรากฎในงาน Parmenides (1992 : 80-81) เช่นส่วนที่ไอเดียกรอร์ได้แสดงข้อโต้แย้งว่า เครื่องพิมพ์ดีดนั้นทำให้การเขียนของมนุษย์เปลี่ยนแปลงจากการใช้มือและนิ้ว เกี่ยนมาสู่การพิมพ์ดีดด้วยเครื่องจักร ถือยกำในภาษาของมนุษย์ซึ่งเปลี่ยนจากการผ่านปากมาทางมือไปสู่การถูกสร้างขึ้นด้วยการใช้แรงกดของมือ เมื่อมนุษย์คุ้นชินกับการอ่านจากตัวพิมพ์มากขึ้น ทำให้ลายมือเขียนกล้ายเป็นของที่ล้ำหลังไป อีกทั้งทำให้ถ้อยคำกล้ายเป็นเพียงหนทางการบรรยายของการสื่อสาร ไอม์ให้ข้อคิดเห็นเพิ่มเติมว่าปัจจุบันก็เห็นได้ว่าเครื่องพิมพ์ดีดนั้นถูกแทนที่ด้วยคอมพิวเตอร์ไปแล้วอีกด้วย การที่ไอเดียกรอร์อ่อนไหวกับความสัมพันธ์ของมนุษย์ต่อถ้อยคำในแบบที่ว่าเครื่องพิมพ์ดีดจะเปลี่ยนความสัมพันธ์นั้นไป ย่อมชี้ตามต่ออภินิหารว่าคอมพิวเตอร์ก็จะชี้เปลี่ยนมันมากขึ้นไปอีก และย่อมจะมีผลกระทบต่อสิ่งที่อยู่ร่วมกับถ้อยคำซึ่งก็คือ ‘การคิด’ ไปด้วยอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้ ซึ่งนี่ก็ทำให้ได้ ฯ ทีคงต้องคาดเดาว่าไอเดียกรอร์เองคงจะต้องมองคอมพิวเตอร์ในแง่ร้ายเป็นแน่

ทว่าไอม์ไม่เห็นด้วยที่จะตีความไอเดียกรอร์เช่นนี้ เพราะไอม์เองเห็นว่าไอเดียกรอร์เองก็พร่าบอกอยู่ท่าข่ายครั้งว่าอย่าตีความแนวคิดในงานของเขาว่าเข้ากับทฤษฎีใด ๆ ที่มีมาก่อนอย่างสุดขั้ว การจะตีความว่าเขาเป็นพากเกรงกลัวเทคโนโลยีก็เป็นการตีความที่สุดขั้วอีกประการหนึ่งเช่นกัน ซึ่งเขาเก็บไม่ยอมรับเป็นแน่ (Heim, 1993 : 65) ไอม์เลือกที่จะตีความในอีกทางหนึ่ง โดยทั้งนี้เข้าเปรียบเทียบแนวคิดของไอเดียกรอร์กับแมคลูhan (Marshall McLuhan) ซึ่งคิดเห็นเหมือนกับไอเดียกรอร์ในประเด็นอนาคตของมนุษย์ในยุคเทคโนโลยี และก็มองในเชิงที่ไม่ตัดสินคุณค่าใด ๆ ทั้งสองต่างก็เห็นว่า เทคโนโลยีจะมีบทบาทสำคัญในการให้НИยามความเป็นจริง ทำงานเหมือนเป็นพื้นหลังที่ไม่อารมณ์เห็นได้ต่อสัตวภาพทั้งหลายที่จับต้องได้ในโลก ถ้าตีความตามที่ไอเดียกรอร์เข้ามาก่อนว่าการศึกษาความเป็นจริงนั้นมีสองระดับคืออนทิก (ontic) คือศึกษาสัตวภาพที่สังเกตได้อยู่ตรงหน้า และระดับอนโท-

ถอดิจิตัล (ontological) คือศึกษาเบื้องหลังของการปรากฏของสัตวภาพเหล่านี้ จะเห็นได้ว่าไฮเดเกอร์ ต้องการให้เราได้เห็นเทคโนโลยีในระดับอนโทโลจิกัลมากกว่า ซึ่งเป็นการมองว่าเทคโนโลยีกำลังสร้างสภาพแวดล้อมอย่างใหม่ต่อมนุษย์ และเป็นสภาพแวดล้อมอย่างใหม่ที่จะเปลี่ยนชีวิตของเรารձัข หากคุณในระดับอนทิก เราจะกังวลมองเห็นแต่ว่าเทคโนโลยีมีผลกระทบต่อการรังสรรค์ล้อคำจาก การเขียนด้วยมือมาสู่การใช้เครื่องจักรอย่างคอมพิวเตอร์ช่วยทำให้เท่านั้น แต่ถ้ามองในระดับอนโทโลจิกัล เราจะมองเห็นได้ว่าเครื่องมืออย่างคอมพิวเตอร์นั้นเข้ามายั่งการล้อคำและภาษาของมนุษย์ ได้มากกว่าที่เราเห็น เพราะมันเข้ามามาสู่ชีวิตของเราไปด้วย (Heim, 1993 : 66-67)

ในหัวข้อนี้ ผู้เขียนกล่าวถึงแนวคิดของนักปรัชญาที่สำคัญ ๆ ซึ่งเห็นด้วยว่าทวิภาคย์เทคโนโลยี ของไฮเดเกอร์นั้นควรที่จะศึกษาและนำมาพิจารณาผลกระทบของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศต่อมนุษย์ แต่ในหัวข้อถัดไปจะเป็นไปในอีกทางหนึ่ง นั่นคือมองว่าไม่ได้จำเป็นต้องให้ความสำคัญกับแนวคิดของไฮเดเกอร์มากถึงเพียงนั้น ดังจะกล่าวต่อไป

แนวคิด ‘หลัง-ไฮเดเกอร์’ ว่าด้วยเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ

หนังสือเล่มล่าสุดของ ดอน ไอด์ ที่ผู้เขียนกล่าวถึงในตอนต้นนี้ คือ *Heidegger's Technologies: Postphenomenological Perspectives* (2010) เป็นตัวอย่างที่ดีสำหรับเนื้อความในหัวข้อนี้ กล่าวคือ ไอด์เองเคยเป็นนักปรัชญาเทคโนโลยีที่วางรูปแบบบริชีคิดต่อการวิภาคย์เทคโนโลยีโดยสานต่อจากไฮเดเกอร์ เช่นที่เห็นได้จากหนังสือ *Technics and Praxis* (1979) ของเขาเอง ทว่าเขาเริ่มตีตนออกห่างจากแนวคิดในปรากฏการณ์วิทยาของไฮเดเกอร์มาสู่หนทางใหม่ของเขากือ “หลังปรากฏการณ์วิทยา” (postphenomenology) ในห่วงหลัง

หลังปรากฏการณ์วิทยาว่าด้วยเทคโนโลยีของไอด์นี้ มีสาระสำคัญในแห่งที่ว่า เขาองก์ยังยอมรับอยู่ว่าเทคโนโลยีมีบทบาทสำคัญยิ่งในการเปลี่ยนแปลงมนุษย์และการดำรงอยู่ของมนุษย์ ทว่าไอด์ตรวจสอบใหม่ต่อปรากฏการณ์ของไฮเดเกอร์แล้วพบว่าไม่เพียงพอที่จะใช้อธิบายบทบาทดังกล่าว นั่นเพราะคำว่าสารัตถะของ “เทคโนโลยีสมัยใหม่” ที่ไฮเดเกอร์ใช้นั้น น่าสงสัยว่ามีการครอบคลุมทางความหมายถึงแค่ไหน แม้ยุคที่ไฮเดเกอร์มองยังมีชีวิตอยู่จะทำให้เราเริ่มคุ้นเคยกับเทคโนโลยี การสื่อสารบ้างพอสมควรแล้ว เช่นมีวิทยุและโทรศัพท์ชนิดใช้แล้ว แต่ก็ยังไม่ได้มีอินเทอร์เน็ตใช้ หรือว่า คุณเคยกับเครื่องจักรอย่างเครื่องพิมพ์ติดแล้ว แต่การประมวลผลแบบดิจิทัลก็ยังไม่เป็นที่แพร่หลายจนกว่าจะถึงยุค 1980 ไอด์เชื่อว่า เป็นไปได้มากกว่าที่จะต้องสรุปว่าคำว่าเทคโนโลยีสมัยใหม่ที่ไฮเดเกอร์ใช้นั้นยังคงมีความหมายที่จำกัด และไอด์พบว่าความจำกัดเช่นนี้ก็คือ ไฮเดเกอร์มองเทคโนโลยีเฉพาะในความหมายของอุตสาหกรรม (industrial technology) ที่เน้นการปรับเปลี่ยนทรัพยากรามาสู่

วิถีการผลิตซึ่งทำให้บรรณาการของปรัชญาทกโนโลยีในศตวรรษที่ 20 ยังคงเข้ากันได้กับที่ไฮเดเกอร์ วางแผนแบบปรากฏารณ์วิทยา อีกทั้งยังมีอิทธิพลของกลุ่มแนวคิดโรแมนติกนิยมเชิงคติชนชาติ (völkisch romanticism) ที่มีในสมัยของไฮเดเกอร์นั้นทำให้เกิดการใช้เทคโนโลยีไปกับการทหาร เทคโนโลยีที่ไฮเดเกอร์รู้สึกว่ามีความแตกต่างอย่างมากจากโลกทัศน์ที่มนุษย์ในปัจจุบันจะมีให้กับ เทคโนโลยี

อย่างไรก็ดี ไฮด์เพบวนเทคโนโลยีบางอย่างในปัจจุบันก็ขังคงใช้มนุษย์แบบเทคโนโลยีที่ ไฮเดเกอร์กล่าวไว้ เช่นเทคโนโลยีทางการแพทย์ในการผ่าตัดใส่่อวัยวะ การทำเข็นน์ได้ต้องอาศัย การคิดว่าร่างกายของมนุษย์เป็นสิ่งที่ใช้เทคโนโลยีเข้าไปช่วยเหลือได้ โลกทัศน์เข่นน์เป็นโลกทัศน์ แบบที่ไม่เห็นว่าเทคโนโลยีเป็นอันตรายหรือเปลกปลอก และผู้ไส้มันเข้าไปย่อมถูกผูกติดอยู่กับมัน เพื่อการทำงานของร่างกายต่อไปได้ แต่ทว่ามีรูปแบบของเทคโนโลยีสมัยปัจจุบันแบบใดหรือไม่ ที่ปรากฏารณ์วิทยาของไฮเดเกอร์อธิบายไม่ได้ ดัวอย่างหนึ่งที่ไฮเดเกอร์เขียนมาคือไฮเบอร์สเปชที่ สร้างสภาพแวดล้อมให้มนุษย์ได้โดยแต่ละชิ้นซับประสบการณ์เสมือนจริง เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ที่สร้างไฮเบอร์สเปชเข่นน์ทำให้เกิดภาพและเสียงได้ แต่เมื่อมันเป็นเพียงสิ่งเสมือนจริง ก็เท่ากับว่า มันขาดคุณลักษณะบางประการต่อผู้สัมภองมนุษย์ ซึ่งก็คือรับรู้ด้วยการสัมผัสไม่ได้ ซึ่งนี้ก็เท่ากับว่า เทคโนโลยีไฮเบอร์สเปชนี้ไม่ได้ถึงกับครอบงำการเปิดเผยความจริงไปเสียทั้งหมด เพราะเราอาจจะยัง สามารถรับรู้ได้ถึงความ “ไม่จริง” บางประการอยู่ดี (Ihde, 2010 : 138) ซึ่งในที่นี้ก็เห็นได้จากการ ที่เทคโนโลยีไฮเบอร์สเปชไม่ได้มีความโปรด়รุ่งใสสูงสุดที่ถึงขั้นทำให้เราแยกไม่ออกระหว่าง สภาพแวดล้อมที่เป็นจริงกับสภาพแวดล้อมเสมือนจริง การที่ไฮเดเกอร์กล่าวว่า “เทคโนโลยีจะ หลบอยู่หลังฉากตลอดเวลาและสร้างความจริงจากการอัดกรอบนั้นจึงถูกตั้งข้อสงสัยได้ดังกล่าว

บทวิภาคย์ค้าย ฯ กันนี้ ก็ปรากฏในบทความของเบลูและฟินเบร็กคือ “Heidegger’s Aporetic Ontology of Technology” (2010) ซึ่งทั้งสองชี้ว่ามีปัญหาในการนิยามความหมายของคำว่า “การ อัดกรอบ” ในงานของไฮเดเกอร์ นั้นคือคำนี้มีความหมายหลายนัยที่ไฮเดเกอร์เองก็ใช้ไม่เหมือนกัน ในแต่ละแห่งที่ปรากฏคำนี้ เพราะในบางที่ก็หมายถึงการกำหนดโดยสารัตตนะของเทคโนโลยีอันไม่อาจ ฝืนได้ ซึ่งทั้งสองเรียกว่าการอัดกรอบโดยทั้งหมด (total enframing) แต่ในบางแห่งที่ไฮเดเกอร์ ดูเหมือนจะบอกว่าสามารถมีข้อจำกัดบางประการที่ทำให้การอัดกรอบไม่ได้เป็นไปโดยทั้งหมดได้ ซึ่งสภาพการณ์แบบนี้ทั้งสองเรียกว่า การอัดกรอบเพียงบางส่วน (partial enframing) แต่ปัญหาที่คือ ไฮเดเกอร์ไม่อาจจะใช้คำเดียวนั้นในสองความหมายเข่นนี้ได้ เพราะเป็นสิ่งที่ขัดแย้งกันเอง และ นิ่องทำให้นบทวิภาคย์เทคโนโลยีของเขามีปัญหาเสียเองก็ได้

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

จากการศึกษา ผู้เขียนจึงมีข้อสรุปว่า บทวิพากษ์เทคโนโลยีของไฮเดเกอร์นั้นมีทั้งผู้ที่เห็นด้วยและไม่เห็นด้วย ในส่วนที่เห็นด้วยนั้นก็ยังมีความแตกต่างในรายละเอียด นั่นคือเห็นด้วยและตีความว่าเทคโนโลยีเป็นอันตราย (เช่นเดรย์ฟัส) เห็นด้วยและตีความเทคโนโลยีในแง่ดี (เช่นไชเมร์) ที่เห็นด้วยและไม่ตีความในเชิงคุณค่า (เช่นซิมเมอร์แมน) อย่างไรก็ดี การเห็นด้วยหรือไม่เห็นด้วยนั้น ผู้เขียนพบว่า มีประเด็นของการนิยามเทคโนโลยีที่ต่างกันอยู่ด้วย ซึ่งอาจจะทำให้เห็นได้ว่านักปรัชญาเหล่านี้ต่างคนต่างแสดงความคิดเห็นอยู่บนฐานนิยามที่ต่างกันแต่ดันด้วยหรือไม่ ซึ่งก็จะกลายเป็นปัญหาที่ว่าอภิปรายกันจะคละเรื่อง ผู้เขียนจึงเสนอให้การอภิปรายเหล่านี้ควรที่จะนำมายังทัศน์ “เครื่องมือ” (tool) และ “งาน” (work) เข้ามาเพื่อการร่วมนิยาม ทั้งนี้เพราจะดำเนินแง่หนึ่งเทคโนโลยีก็มีส่วนที่บังคับเป็นเครื่องมือเพื่อสร้างให้เกิดงานบางอย่างขึ้นมาใหม่อยู่ ไม่ว่าจะเป็นเทคโนโลยีในสมัยใดก็ตาม ก็น่าที่จะต้องมีการนำคำนึงกลับเข้ามาร่วมนิยาม ซึ่งก็จะทำให้เกิดฐานนิยามร่วมกัน ก่อนได้ แต่ทั้งนี้ก็ต้องไม่ย้อนกลับไปนิยามแบบเดิมที่ชี้ว่าเทคโนโลยีเป็นเพียงการสร้างเครื่องมือ ประยุกต์จากวิทยาศาสตร์ที่ปลดล็อกคุณค่าแฟรง เพาะระบุด้วยแบบนี้ได้โดยโฉนดอีกด้วยหนักไปแล้ว ก่อนหน้านี้

เอกสารอ้างอิง

- Belu, Dana S. and Feenberg, Andrew. (2010). Heidegger's Aporetic Ontology of Technology. In *Inquiry* 53(1) : 1-19.
- Dreyfus, Hubert L. (1985). **Mind Over Machine: The Power of Human Intuition and Expertise in the Era of the Computer**. New York : Free Press.
- Dreyfus, Hubert L. (1992). **What Computers Still Can't Do: A Critique of Artificial Reason**. Cambridge : The MIT Press.
- Feenberg, Andrew. (1999). **Questioning Technology**. London : Routledge.
- Ferré, Frederick. (1995). **Philosophy of Technology**. Georgia : University of Georgia Press.
- Heidegger, Martin. (1977). **The Question Concerning Technology and Other Essays**. translated by William Lovitt. New York : Harper & Row.
- Heidegger, Martin. (1992). **Parmenides**. translated by André Schuwer and Richard Rojcewicz. Bloomington : Indiana University Press.
- Heim, Michael. (1993). **The Metaphysics of Virtual Reality**. New York, Oxford : Oxford University Press.
- Ihde, Don. (1979). **Technics and Praxis**. Dordrecht : D. Reidel.
- Ihde, Don. (2010). **Heidegger's Technologies: Postphenomenological Perspectives**. New York : Fordham University Press.
- Zimmerman, Michael E. (1990). **Heidegger's Confrontation with Modernity : Technology, Politics, and Art**. Bloomington : Indiana University Press.